



## Pelialan osaamisen ja hautomotoiminnan kehittäminen Pohjois-Pohjanmaalla

Centria-ammattikorkeakoulussa on käynnistynyt Pelialan osaamisen ja hautomotoiminnan kehittäminen Pohjois-Pohjanmaalla -hanke. Sen tarkoituksena on kehittää Oulun Eteläisen alueella Game Lab -mallia. Game Labia on toteutettu Oulun ammattikorkeakoulussa, ja nyt se sovitetaan uuteen toimintaympäristöön.

Hankkeen avulla tuodaan ulkopuolisia asiantuntijoita pitämään koulutuksia, verkostoidutaan alan tapahtumissa ja kehitetään koulutusmallia yhteistyössä toimijoiden kesken. Tavoitteena on laajentaa Game Labia Oulun Eteläisen alueella kehittämällä koulutuksen sisältöjä ja tukemalla käynnistyviä yrityksiä.

Hankkeen kohderyhmänä ovat pelialalle haluavat omaehtoiset työttömät muuntokoulutettavat, irtisanomisajalla olevat tai työttömyysuhan alaiset henkilöt, toisen asteen opiskelijat väyläopintojen kautta sekä korkeakoulujen henkilökunta. Ammattikorkeakoulujen opiskelijat hyötyvät hankkeesta uutena pelialan koulutuksena Oulun Eteläisen alueella ja mahdollisuutena suuntautua opinnoissaan pelialalle.

Hankkeessa on myös kansainvälinen ulottuvuus: kasvavan pelitoimialan kansainvälistä kehitystä seurataan, ja siirretään tietoa ja osaamista koulutukseen ja alueen yrityksiin. Hankkeen myötä Oulun Eteläiseen ja Ouluun syntyy entistä parempia pelialan tuotteita ja yrityksiä.

Pelialan koulutus on kaikille maksuton. Lue lisää osoitteesta <http://pelipaja.centria.fi>



## Koulutuksen kohderyhmä

Pelialalle haluavat omaehtoiset työttömät muuntokoulutettavat, irtisanomisajalla olevat tai työttömyysuhan alaiset henkilöt ja toisen asteen opiskelijat väyläopintojen kautta. Ammattikorkeakoulun 2-4 vuosikursin opiskelijat.

## Hakeminen

Hakulomake löytyy osoitteesta <http://pelipaja.centria.fi/> -> How to apply

## Toteutusaika ja paikka

Syyskuu 2015 - Toukokuu 2016  
Centria-ammattikorkeakoulun Ylivieskan yksikkö

## Opintojen laajuus

60 opintopistettä. (30 op Demo path ja 30 op Game path)

## Lisätiedot

Kehitysinsinööri  
Ville Autio, ville.autio@centria.fi  
puh. 044 4492 626  
<http://pelipaja.centria.fi>



## Koulutuksen sisältö

### Demo Path 30 ECTS

#### Game Lab Lead 3 ECTS

The Lead Phase consists of concept design and presentation of the concept. The students will acquire knowledge of creating game concept, high concept documentation and presentation skills.

- Basics of Game Concepts, Concept design, Development of High Concept Documents, Concept presentation

#### Game Industry Core Skills 9 ECTS

Basic skills required for understanding the administration and production of a game project.

*The course includes coaching in:*

- Communication & Team skills, Project Management Skills, Project Management Tools, Basics of Localisation, Basic Game Development Tools, Version Control, Pitching and presentation, Definition and distribution of roles in Game Development, Development of Game Design Documentation

#### Marketing in Game Industry 8 ECTS

Marketing in game business is a primordial tool for future success, so this course intends to cover the basic information the students require to have a general understanding of dealing with the business.

*The course includes coaching in:*

- Basics of Game Marketing, Market Research, Development of Basic Business Plan, Development of Marketing Plan, Game Analytics, User Acquisition, Low budget marketing, Press Packages, Social Media Marketing, Pitching to Publishers and Investors

#### Game Industry Basics 10 ECTS

*This course covers the understanding of game production and development, including coaching in:*

- Development of Game Industry, Nuances of the game business, Study of game releasing opportunities, Basics to Free to play, Working with Publishers, Basics of game platforms, Monetization models, UI Design Basics

### Game Path 30 ECTS

During the game path, the students are expected to develop further the demos developed during the Demo Path, concluding into a game ready for publication.

They are also expected to develop further their business and marketing skills and be ready to enter the game market as entrepreneurs and/or game professionals.

*The Game Path includes training in:*

Game Analysis and Workarounds, UI Design, Localisation, Server based games, Advanced Business Planning, Testing and Quality assurance, Extensive testing project, User experience, Pre-release Marketing, How to release games, Financing, Establishing a start-up company

<http://pelipaja.centria.fi>